



+99363 84 29 79

Yókarky IMO ýa Agent işlemedik ýagdaýynda
aşakdaky IMO ýa Agent işläp başlar

+99361 63 30 35

**Türkmenistanyň umumybilim berýän mekdepleriniň
VII synplarynda 2022-2023-nji okuw ýylynda
synpdan-synpa geçirış synagy üçin Informatika dersinden
SORAGNAMALAR**

1-nji soragnama

- 1.** Algoritmieri ýazmagyň programma usuly.
- 2.** Kompýuteriň düzumi.
- 3.** Amaly ýumuş: Surat döretmek (Grafiki ýonekeýler we reňk bilen işlemek).

2-nji soragnama

- 1.** Suratyň parçası.
- 2.** Tekst redaktor barada düşünje.
- 3.** Amaly ýumuş: Algoritmi programma usulynda ýazmak.

3-nji soragnama

- 1.** Internet torunda howpsuzlyk.
- 2.** Formulalar boýunça hasaplamlary özünde saklaýan ýonekeý algoritmieri düzmk.
- 3.** Amaly ýumuş: Surat bilen işlemek (obýekti süýndürmek we ýapgytlandyrma).

4-nji soragnama

- 1.** Teksti girizmek we redaktirlemek.
- 2.** Informasiýany işlemekde tehniki serişdeleriň ulanylышы.
- 3.** Amaly ýumuş: Formula boýunça hasaplamlary özünde saklaýan algoritmieri düzmk.

5-nji soragnama

- 1.** Informasiýa we onuň jemgyýetdäki orny barada düşünje.
- 2.** İş stoly, Meseleler paneli.
- 3.** Amaly ýumuş: Berlen meseläniň çözüliş algoritmini blok-shema görnüşinde ýazmak.

6-njy soragnama

- 1.** Simwollary we abzaslary formatlaşdyrmak.
- 2.** Şahalanma algoritmieri.
- 3.** Amaly ýumuş: Berlen meseläniň çözüliş algoritmini söz arkaly teswirleme usulynda ýazmak.

7-nji soragnama

- 1.** Operasion sistema barada düşünje.
- 2.** Tekste şekilleri we tablisalary goýmak
- 3.** Amaly ýumuş: Blok-shemalardan peýdalanyp algoritm düzmk.

8-nji soragnama

- 1.** Brauzer. Brauzeriň interfeýsiniň elementleri.
- 2.** Şekilleri döretmek we redaktirlemek.
- 3.** Amaly ýumuş: Berlen teksti formatlaşdyrmak.



+99363 84 29 79

Yókarky IMO ýa Agent işlemedik ýagdaýynda
aşakdaky IMO ýa Agent işläp başlar

+99361 63 30 35

9-njy soragnama

1. Paint.net grafiki redaktorynyň interfeýsiniň elementleri.
2. Operasion sistema barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Salgysy we giňeltdmesi baýunça faýly gözlemek.

10-nji soragnama

1. Şekili saklamak we yüklemek.
2. Programmalaşdyrma dili barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak we redaktirlemek.

11-nji soragnama

1. Algoritm barada düşünje.
2. Kompýuteriň programma üpjünçiligi barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Faýldan şekili yüklemek we ony redaktirlemek.

12-nji soragnama

1. Algoritmleri ýerine ýetirijiler.
2. Informasiýanyň ölçeg birlikleri.
3. Amaly ýumuş: Teksti taýýarlamak we ony printerde çap etmek.

13-nji soragnama

1. Internet tory barada düşünje.
2. Şahalanma algoritmleri.
3. Amaly ýumuş: Tekst redaktorynda dürli görnüşli algoritmleriň blok shemalaryny şekillendirmek.

14-nji soragnama

1. Çyzgy çyzyjy ýerine ýetiriji.
2. Şekilleri döretmek we redaktirlemek.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak, çapa taýýarlamak we çap etmek.

15-nji soragnama

1. Tekstiň parçalary bilen işlemek.
2. Şekili saklamak we yüklemek.
3. Amaly ýumuş: Berlen aralykdaky natural sanlaryň jemini tapmaklygyň algoritmini programma usulynda ýazmak.

16-njy soragnama

1. Programmalaşdyrma dili (Pascal ABC).
2. Grafiki redaktoryň gurallary.
3. Amaly ýumuş: Berlen teksti ýazmak we redaktirlemek.

17-nji soragnama

1. Informatika barada düşünje.
2. Kömekçi algoritmlerden peýdalanmak.
3. Amaly ýumuş: Suraty döretmek we redaktirlemek.

18-nji soragnama

1. Algoritmleri ýazmagyň söz arkaly teswirleme usuly.
2. Tekstiň parçalary bilen işlemek.
3. Amaly ýumuş: Informasiýanyň birlikleri bilen işlemek.

19-njy soragnama

1. Çyzgy çyzyjy ýerine ýetiriji üçin algoritmleri düzmk.
2. Rastr şekiller barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Berlen arifmetiki aňlatmanyň bahasyny hasaplamagyň algoritmini ýazmak.

20-nji soragnama

1. Gaýtalanma algoritmleri.
2. Grafiki redaktoryň gurallary.
3. Amaly ýumuş: Informasiýanyň möçberini hasaplama.

21-nji soragnama

1. Web-sahypa, web-saýt we saýtyň salgysy barada düşünje.
2. Simwollary formatlaşdyrmak.
3. Amaly ýumuş: Surat bilen işlemek (suratyň ölçeglerini üýtgetmek).

22-nji soragnama

1. Suratyň parçası.
2. Tekst redaktor barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Algoritmi programma usulynda ýazmak.

23-nji soragnama

1. Çyzykly algoritmler.
2. Resminamany çap etmek.
3. Amaly ýumuş: Surat parçalary bilen işlemek.

24-nji soragnama

1. Informasiýanyň ölçeg birlikleri.
2. Paint.net grafiki redaktorynyň interfeýsiniň elementleri.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak we redaktirlemek.

25-nji soragnama

1. Algoritmleri ýazmagyň usullary.
2. Rastr grafiki redaktor.
3. Amaly ýumuş: Yerine ýetiriji üçin programma düzmk.

**Türkmenistanyň Bilim ministrligi.
Türkmenistanyň Milli bilim instituty.**