

Türkmenistanyň umumybilim berýän mekdepleriniň V synplarynda 2023-2024-nji okuw ýylynda synpdan-synpa geçiriş synagy üçin Informatika dersinden

1-nji soragnama

1. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
2. Ýönekeý graflary gurmak..
3. Amaly ýumuş: Iş stolunyň düşegini we suratyny (zastawkasyny) üýtgediň.

2-nji soragnama

1. Iş stoluny sazlamak.
2. Howpsuzlyk düzgünleri.
3. Amaly ýumuş: Çyzykly algoritmi düzmek(“Çopantelpegiň suratyny çek”).

3-nji soragnama

1. Algoritmeler.
2. Operasion ulgam barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Şahalanma algoritmini düzmek.

4-nji soragnama

1. Modeller barada düşünje.
2. Şahalanma algoritminiň gurluşy.
3. Amaly ýumuş: Algoritmi ýazmagyň blok shemalar görnüşindäki grafiki usuly.

5-nji soragnama

1. Çyzykly algoritmeler.
2. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
3. Amaly ýumuş: Çyzykly algoritmi düzmek(“Çopantelpegiň suratyny çek”).
- .

6-njy soragnama

1. Şahalanma algoritmeleri.
2. Windows-yň penjireleriniň görnüşleri.
3. Amaly ýumuş: Gaýtalanma algoritmini düzmek.

7-nji soragnama

1. Nyşanlary we häsiýetleri boýunça obýektleri toparlara bölmek .
2. Çyzykly algoritmeler.
3. Amaly ýumuş: Berlen iki sana iň kiçi umumy kratny (IKUK) sanyň tapylyşy.

8-nji soragnama

1. Gaýtalanma algoritmleri.
2. Obýekt barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Gaýtalanma algoritmini düzmek.

9-njy soragnama

1. Nyşanlary we häsiýetleri boýunça köplükleri bölek köplüklere bölmek.
2. Operasion ulgam barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Robot ýerine ýetiriji üçin programma ýazmak.

10-njy soragnama

1. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
2. Çyzykly algoritmler.
3. Amaly ýumuş: Paint grafiki redaktorda figuralaryň toplumyndan peýdalanyp, modelleriň şekillerini goýmak.

11-nji soragnama

1. Obýekt barada düşünje.
2. Algoritmiň hyzmatçy sözleri.
3. Amaly ýumuş: Gatnaşyklaryň shemasyny düzmek.

12-nji soragnama

1. Köplükleriň kesişmesi we birikmesi .
2. Howpsuzlyk düzgünleri.
3. Amaly ýumuş: Robot ýerine ýetiriji üçin programma ýazmak.

13-nji soragnama

1. Obýekt barada düşünje.
2. Iş stoluny sazlamak.
3. Amaly ýumuş: Her bir sözlemiň başynda haýsy obýektiň ady goýberilipdir?
 - ... hereket edip bilýär, ony öwürmek, saklamak bolýar.
 - ... ýuwnup bilýär, syçan tutýar.
 - ... suwsuzlyga çydamly, ýandak bilen iýmitlenýär.
 - ... dilimläp iýip ýa-da kak edip bolýar.

14-nji soragnama

1. Ýönekeý graflary gurmak.
2. Algoritmler.
3. Amaly ýumuş: Çyzykly algoritmi düzmek.

15-nji soragnama

1. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
2. Şahalanma algoritmleri
3. Amaly ýumuş: Paint grafiki redaktorda figuralaryň toplumyndan peýdalanyp, modelleriň şekillerini goýmak.

16-njy soragnama

1. Nyşanlary we häsiýetleri boýunça obýektleri toparlara bölmek.
2. Gaýtalanma algoritmleri.
3. Amaly ýumuş: Şahalanma algoritmini düzmek.

17-nji soragnama

1. Şahalanma algoritmleri
2. Operasion ulgam barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Janly ýa-da jansyz predmetleri nyşanlary boýunça köplüklere toparlamak.

18-nji soragnama

1. Gaýtalanma algoritminiň gurluşy.
 2. Dürli görnüşliligiň shemasy.
- Amaly ýumuş: Gatnaşyklaryň shemasyny düzmek.

19-njy soragnama

1. Algoritmeler.
2. Iş stoluny sazlamak.
3. Amaly ýumuş: Her bir sözlemiň başynda haýsy obýektiň ady goýberilipdir?
 - ... hereket edip bilýär, ony öwürmek, saklamak bolýar.
 - ... ýuwnup bilýär, syçan tutýar.
 - ... suwsuzlyga çydamly, ýandak bilen iýmitlenýär.
 - ... dilimläp iýip ýa-da kak edip bolýar.

20-nji soragnama

1. Kompýuterde algoritmleri ýerine ýetirijiler.
 2. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
- Amaly ýumuş: Janly ýa-da jansyz predmetleri nyşanlary boýunça köplüklere toparlamak.

21-nji soragnama

1. Obýekt barada düşünje..
2. Kompýuterde algoritmleri ýerine ýetirijiler.
3. Amaly ýumuş: Gaýtalanma algoritmini düzmek.



22-nji soragnama

1. Nyşanlary we häsiýetleri boýunça obýektleri toparlara bölmek
2. Şahalanma algoritmleri.
3. Amaly ýumuş: Paint grafiki redaktorda figuralaryň toplumyndan peýdalanyp, modelleriň şekillerini goýmak.

23-nji soragnama

1. Köplükleriň kesişmesi we birikmesi.
2. Iş stoluny sazlamak.
3. Amaly ýumuş: Janly ýa-da jansyz predmetleri nyşanlary boýunça köplüklere toparlamak.

24-nji soragnama

1. Nyşanlary we häsiýetleri boýunça köplükleri bölek köplüklere bölmek .
2. Kompýuter – maglumatlary awtomatik işläp taýýarlaýan gurluş.
3. Amaly ýumuş: Köplükleriň birikmesi we köplükleriň kesişme degişli mysal.

25-nji soragnama

1. Algoritmeler.
2. Ýönekeý graflary gurmak.
3. Amaly ýumuş: Robot ýerine ýetiriji üçin programma ýazmak.

**Türkmenistanyň Bilim ministrligi.
Türkmenistanyň Milli bilim instituty.**

